

SOUBOJ STARTUPŮ

Jindra Bečvář a tým Success Solutions



PRAVIDLA HRY



1. Úvodní pravidla a první hra

1.1. Úvod a obsah balení

.... Jste zakladatelem nového startupu. V průběhu hry budete najímat zaměstnance, rozvíjet je a poskytovat jim další podmínky potřebné pro úspěch celé firmy. Abyste uspěli, musíte překonávat výzvy, které přináší budování firmy a moderní doba. Za každou úspěšně překonanou výzvu získáte vítězné body. Na trhu však nejste sami. Ve stejnou dobu začíná několik dalších firem, které se vám budou snažit ztížit pozici a překonat výzvy dříve než vy.

.... Hra obsahuje následující herní prvky:

- » Hrací plány (4x4 ks)
- » Karty (224 ks)
 - › Karty Lidé (72 ks)
 - › Karty Rozvoj (24 ks)
 - › Karty Benefit (24 ks)
 - › Karty Akce (68 ks)
 - › Karty Událost (36 ks)
- » Peníze / žetony (70 ks)
- » Kolečko (1 ks)
- » Pravidla hry (1 ks)



1.2. Cíl hry

.... Úspěch firmy se odvíjí v první řadě od lidí. Váš nový startup je rozdělený do čtyř oddělení: Výroba, Obchod, Operations a Lidské zdroje (HR). Jedno kolo hry představuje jeden rok. V každém roce dostanete k dispozici několik karet různých typů (Lidé, Rozvoj, Benefit, Akce). V každém roce také budete mít k dispozici omezený rozpočet (peníze), které budete potřebovat na zahrání karet. Vaším úkolem je postupně budovat a rozvíjet jednotlivá oddělení své mladé firmy, abyste úspěšně zvládli nastolené výzvy (ve hře je představují karty Událostí). Události jsou označeny symbolem pohárku v pravém horním rohu. Číslo na něm udává, jakou úroveň musí mít příslušné oddělení, abyste výzvu úspěšně překonali a získali kartu Událost a vítězné body. Ty jsou na kartě vidět na symbolu hvězdy. V průběhu hry zvolíte strategii podle toho, jaké karty máte na ruce, které karty Událostí jsou právě aktivní, jak odhadujete strategii ostatních hráčů, kdo je zrovna ve vedení apod. Pro úspěch je kromě delší strategie důležitá i krátkodobá taktika a je dobré mít v záloze i překvapení v podobě karty Akce. Hráči postupně získávají karty Událostí podle schopností svých týmů. Vyhrává ten hráč, který na konci hry nasbíral nejvíce vítězných bodů.

1.3. Příprava hry

.... Před začátkem hry si vyberte, jakou variantu obtížnosti budete hrát – **Začátečník**, **Pokročilý** nebo **Profesionál**.

Podle zvolené obtížnosti si připravte příslušné balíčky karet.

Karty pro variantu **Začátečník** – jsou speciálně označeny symbolem králíka. »

Karty bez tohoto symbolu pro tuto variantu hry vyřadte.

Pro první hru určitě doporučujeme začít právě variantou pro začátečníky, která vám objasní základní mechanismy hry.



.... Další dvě varianty přidávají složitější pravidla. Ve variantě **Pokročilý** hrajete se všemi kartami kromě karet Událostí B. Ve variantě **Profesionál** hrajete se všemi dostupnými kartami.

.... Nachystejte balíčky příslušných karet pro danou variantu hry. Karty Lidé, Rozvoj, Benefit a Akce rozdělte podle ceny na hromádky s cenou 1, 2 a 3 (ve variantě **Začátečník** pouze 1 a 2). Cena je uvedena na rubu karty. Dobře je zamíchejte a položte lícem dolů. Zamíchejte karty Událostí B, položte je také lícem dolů. Zamíchejte karty Událostí A a položte je lícem dolů na balíček karet Událostí B. Při otáčení karet Událostí tedy nejprve přicházejí na řadu Události A, a teprve poté Události B. Ve variantě **Začátečník** připravte pouze karty Událostí A označené symbolem králíka (celkem 10 karet). Poté otočte první 4 karty Událostí lícem nahoru tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli. Ve variantě **Začátečník** otočte pouze dvě karty Událostí.

.... Každý hráč si před sebe nachystá herní plány všech 4 oddělení: Obchod, Výroba, HR a Operations (ve variantě **Začátečník** pouze oddělení Obchod a Výroba). Vedle hracích plánů umístěte hromádku penízků.

.... Určete, kdo začne jako první v úvodním kole – může to být například nejmladší hráč. Začínat není automaticky výhoda a v každém dalším kole se začínající hráč posouvá podle směru hodinových ručiček. Hra se hraje rovněž ve směru hodinových ručiček. Začínající hráč si před sebe položí Kolečko – hráč, který ho má před sebou, začíná dané kolo. Kolečko nastavte tak, aby v průřezu ukazovalo čísla 3, 1, 3. Podrobnější vysvětlení naleznete později v pravidlech.

.... Od začínajícího hráče si postupně každý hráč vezme karty dle varianty hry.

» **Začátečník**: 3 karty z balíčku v ceně 1.

» **Pokročilý** a **Profesionál**: 5 karet (tři karty v ceně 1, jedna karta v ceně 2, jedna karta v ceně 3).

.... Ve variantě **Začátečník** by připravený stůl při hře dvou hráčů měl vypadat takto:



1.4. Začátek hry

Na úvod jen dvě krátké definice:

- » Tah je hra jednoho hráče v jednom kole.
- » Kolo nebo také rok označuje tahy všech hráčů, jak jdou postupně za sebou. Každý hráč má jeden tah v jednom kole. Nicméně to neznamená, že může hrát pouze ve svém tahu. Karty Akce i akce na kartách Lidé lze hrát i během tahu jiného hráče.

Na začátku prvního kola (roku) obdrží každý hráč 1 penízek, který představuje rozpočet firmy na tento rok. Dále si každý hráč postupně od hráče s Kolečkem vezme karty z balíčků s cenou 1, 2 nebo 3 v celkové ceně 3. Může se tedy rozhodnout, zda si vezme:

- » tři karty s cenou 1
- » jednu kartu s cenou 1 a jednu s cenou 2
- » jednu kartu s cenou 3.

Takto se budete rozhodovat v každém kole podle situace na stole, karet ve hře a vaší strategie. Ve variantě **Začátečník** jsou k dispozici jen karty s cenou 1 a 2.

A teď již k prvnímu tahu prvního hráče v prvním kole. Začíná hráč, který má před sebou Kolečko. Na začátku je to jednoduché – hráč má rozpočet 1 a může tedy zahrát pouze jednu kartu s cenou 1. Cena je vidět v symbolu penízků nahoře v hlavičce každé karty a zároveň odpovídá ceně uvedené na rubu karty. V prvním kole by si každý hráč měl vyložit jednu kartu Lidé do některého ze svých oddělení. Zpravidla bude mít více možností a která karta to bude, závisí na dalších kartách a strategii, kterou hráč zvolil. Cenu zaplacenou za kartu Lidé první hráč vrátí na hromádku penízků vedle hracích plánů.

Následují další hráči podle směru hodinových ručiček. Jakmile všichni odehrají svůj tah, končí první kolo (rok). Pokud má některý hráč více než 6 karet v ruce, musí odhodit přebytečné karty na odhazovací balíček. Odhazované karty doporučujeme rovnou třídit podle ceny – jakmile dojdou karty v dobíracím balíčku, zamíchejte odhazovací balíček a použijte ho jako nový dobírací balíček.

Na začátku druhého kola (druhého roku), je potřeba provést následující kroky:

- » Posuňte Kolečko o jeden rok – ve druhém kole bude Kolečko ukazovat čísla 3, 2, 3.
- » Přesuňte Kolečko k hráči po levé ruce (tedy po směru hodinových ručiček).
- » Každý hráč si doplní počet penízků na 2. Rozpočet firmy v čase roste a je vždy rovný pořadovému číslu roku, což ukazuje prostřední číslo na Kolečku. Zároveň platí, že rozpočet se nepřenáší do dalšího roku, nevyužité peníze na konci roku propadají.
- » Každý hráč si, počínaje hráčem s Kolečkem, dobírá karty v celkové hodnotě, kterou ukazuje Kolečko pro daný počet hráčů. Ve druhém kole je tedy celková hodnota dobíraných karet podle Kolečka 3. Každý se opět může rozhodnout, jakou kombinaci karet zvolí.

Poté hraje svůj druhý tah hráč s Kolečkem. Původní první hráč bude v tomto kole tedy poslední.

1.5. První souboj

.... Zatím jsme si ukázali, jak připravit hru, jak odehrát jedno kolo a jak se připravit na druhé. To bylo jednoduché. Zhruba od třetího kola (roku) se však již může hra začít lehce komplikovat. Zejména z pohledu rozhodování, jak hrát dál. Cílem hry je nasbírat co nejvíce vítězných bodů prostřednictvím získaných karet Událostí. K tomu je potřeba zvyšovat úroveň svých oddělení – najímat nové zaměstnance (karty Lidé), rozvíjet je (karty Rozvoj), připravovat jim podmínky pro práci (karty Benefit) a chytře využívat jejich schopností (akce na kartách Lidé). Každá karta Lidé, Rozvoj a Benefit má v pravém horním rohu symbol pohárku, který říká, jaká je úroveň této karty. Součet úrovní karet vyložených v daném oddělení je úroveň celého oddělení. Právě tato hodnota je potřeba k získání karty Událost vztahující se k danému oddělení.

.... Ukážeme si teď na příkladu možné třetí kolo hry ve variantě **Začátečník** ve dvou hráčích. Hráč na tahu (aktivní hráč) se může pokusit získat kartu Událost První zákazník. V prvním kole hráč vyložil kartu Lidé Junior obchodní manažer, ve druhém kole kartu Benefit Masér přímo na pracovišti. Celkem má tedy jeho oddělení Obchod úroveň 3. Situace je uvedena na obrázku níže.



.... Protože je právě začátek třetího kola, aktivní hráč má rozpočet 3. Bude celé kolo začínat svým tahem. K získání karty Události První zákazník potřebuje mít jeho obchodní oddělení úroveň 5. Hráč má na ruce následující karty:

- » Karta Rozvoj Prezentační dovednosti (zvyší úroveň o 2)
- » Karta Lidé Vedoucí týmu (zvyší úroveň o 2)
- » Karta Akce Veřejná pochvala (zvyší úroveň o 2 do konce roku)
- » Karta Akce Porada odborů (zruší účinek akce, která cílí na kartu Lidé nebo Rozvoj)
- » Karta Lidé Skladník (zvyší úroveň o 1, ale pouze v oddělení Výroba)

.... První tři z nich by mu k získání karty Události mohly pomoci, protože každá zvýší úroveň obchodního oddělení o 2. Kterou zahrát? To závisí na okolnostech. Hráč se rozhodne zahrát kartu Prezentační dovednosti na svou vyloženou kartu Junior obchodní manažer a zaplatí za ni cenu 1 ze svého rozpočtu. Na vyložení karty Prezentační dovednosti protihráč nereaguje.

.... Konečně má aktivní hráč požadovanou úroveň! Ohlásí pokus získat kartu Událost a už natahuje ruku, aby si ji vzal. Zároveň s napětím čeká na reakci protihráče, protože základní pravidlo hry je, že na každou akci soupeře může reagovat protihráč svou akcí. Tuší, že by mohla reakce přijít, protože je první na tahu ve třetím kole. To znamená, že druhý hráč má dobrané nové karty a zároveň zatím nevyužil svůj rozpočet.

.... A opravdu – protihráč se rozhodne mu plány překazit. Zahraje silnou akční kartu Rodičovská dovolená na kartu Junior obchodní manažer. Ta by odstranila kartu Junior obchodní manažer včetně přiložené karty Prezentační dovednosti ze hry a snížila úroveň obchodního oddělení na 2 (zůstala by tam jen karta Benefit, které se karta Rodičovská dovolená nedotkne). Aktivní hráč se podívá do svých karet, vidí akční kartu Porada odborů (která ruší účinek akce, jež cílí na kartu Lidé nebo Rozvoj) a rozhodne se ji použít proti kartě Rodičovská dovolená. Zaplatí další jeden penízek. Protihráč už nemá další odpověď. Tento souboj tedy aktivní hráč vyhrál a získal kartu Událost s jedním vítězným bodem. Má ještě jeden penízek, a tak vyloží kartu Skladník do svého oddělení Výroba a tím svůj tah ukončí. Na začátku tahu dalšího hráče se otočí do hry další karta Událost.

.... Takto nějak hra opravdu probíhá. Aktivní hráč měl však i jiné možnosti, jak hrát. Mohl například vyložit kartu Vedoucí týmu do svého obchodního oddělení. Tím by také získal požadovanou úroveň 5. Protihráč by mohl reagovat opět stejně, i když by zřejmě cílil svou kartu Rodičovská dovolená spíše na nově vyloženou kartu Vedoucí týmu (protože má úroveň 2 na rozdíl od karty Junior obchodní manažer, která má úroveň pouze 1). Aktivní hráč by se mohl ubránit stejným způsobem jako je popsáno výše (zahráním akční karty Porada odborů). Mohl by se však také rozhodnout na útok nereagovat a nechat si kartu Porada odborů na důležitější chvíli. Přišel by tak o svou kartu Vedoucí týmu. V takovém případě by mohl následně zahrát kartu Veřejná pochvala na svou kartu Junior obchodní manažer. Ta po úspěšném vyložení funguje jako karta Rozvoj a zvýší úroveň o 2. Karta sice na konci roku zmizí, ale umožní aktivnímu hráči získat kartu Událost. Může se však rozhodnout ani tuto kartu nehrát a ponechat si ji na vhodnější chvíli. Přece jenom se tu bavíme o kartě Událost za pouhý jeden vítězný bod. V takovém případě by jen zahrál kartu Skladník, aby využil plně svůj rozpočet, a skončil svůj tah.

.... Z popsané situace a zhodnocení dalších možností je vidět, že už ve třetím kole mohou nastat poměrně komplikované situace, které vyžadují nějaké přemýšlení nad strategií. Pokud vám to přijde složité, netrapte se. Ze začátku můžete hrát jednoduše bez velkého přemýšlení a uvidíte, jakým způsobem se hra bude vyvíjet.

1.6. Závěr hry

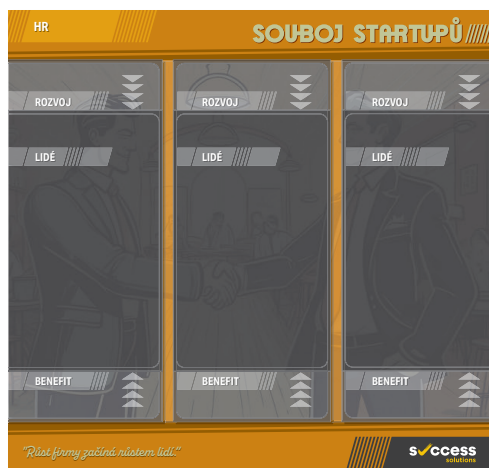
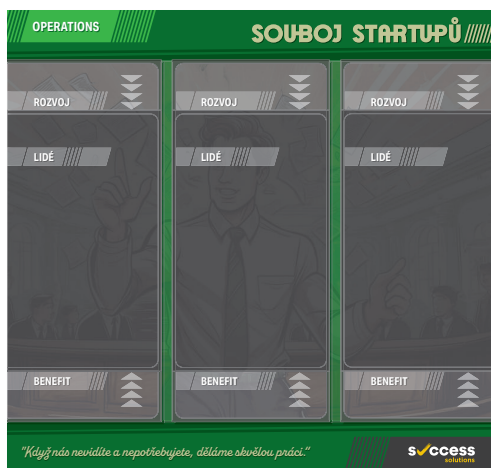
.... Hra končí dobráním všech karet Událostí nebo ve 12. kole (roce) hry. Jakmile je získána poslední karta Událost nebo jakmile dohraje poslední hráč v posledním kole svůj tah, hra končí a je čas spočítat si body. Vyhrává hráč, který během hry nasbíral nejvíce vítězných bodů.

V tuto chvíli si můžete zkusit zahrát svou první hru ve variantě *Začátečnick*. Pokud si nejste jistí nějakým pravidlem, podívejte se do kapitoly „Herní prvky a příslušná pravidla“ nebo „Podrobnější vysvětlení karet Lidé a Akce“ na to, co vás trápí.

2. Herní prvky a příslušná pravidla

2.1. Herní plán a oddělení ve firmě

.... Každý hráč vykládá karty Lidé, Rozvoj a Benefit do jednotlivých oddělení své firmy dle předlohy herního plánu.



.... Oddělení jsou barevně odlišena. Karty příslušných barev lze vykládat pouze do stejnobarevných oddělení. Šedé karty s označením Všechna oddělení lze vyložit do libovolného oddělení. Z herního pohledu není mezi odděleními žádný rozdíl. Karty Události, které můžete získat s využitím jednotlivých oddělení jsou vyvážené. Rozdíly jsou ve schopnostech (akcích) karet Lidé v jednotlivých odděleních. Karty Rozvoj zasunujete shora pod kartu Lidé tak, aby zůstala vidět jejich hlavička. Karty Benefit zasunujete pod kartu Lidé zdola tak, aby zůstala vidět jejich patička. Na jedné pozici může být vždy jen jedna karta Lidé, jedna karta Rozvoj a jedna karta Benefit.

2.2. Kolečko, dobírání karet a rozpočet hráčů

.... Kolečko ukazuje několik věcí najednou:

- » Kdo je začínající hráč pro daný rok (má Kolečko před sebou)
- » Kolo (rok) hry
- » Rozpočet každé firmy (kolik peněz na začátku roku dostane každý hráč)
- » Celkovou hodnotu karet, které v daném roce dostane každý hráč

.... Hra je rozdělena do roků (kol). V každém roce začíná svůj tah jiný hráč, protože pořadové číslo hráče v daném roce má vliv na hru. Někdy je výhodou začínat, ale častěji je výhodnější spíše končit. Na důvody přijdete hraním sami.

.... Před zahájením hry si hráč vezme daný počet karet podle zvolené varianty hry.

» **Začátečník:** 3 karty z balíčku v ceně jedna.

» **Pokročilý a Profesionál:** 5 karet (tři karty v ceně 1, jedna karta v ceně 2, jedna karta v ceně 3).

.... Na začátku každého kola si všichni hráči doberou karty v celkové hodnotě určené Kolečkem. Sami si zvolí kombinaci dobíraných karet. Nezapomeňte, že na konci roku budete muset mít maximálně 6 karet a případné přebytečné karty odhodit (dle svého výběru).

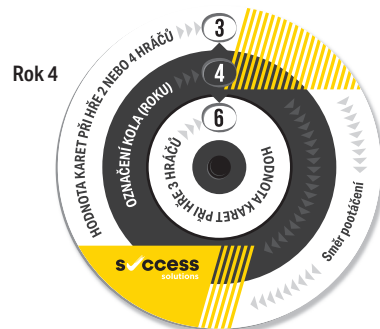
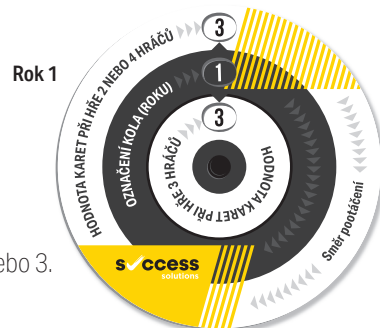
.... Na vyobrazeném Kolečku (rok 1) je vidět, že v prvním kole ve hře 2, 3 nebo 4 hráčů si všichni hráči doberou karty v celkové hodnotě 3. Mají tedy tyto možnosti:

- » tři karty s cenou 1,
- » jednu kartu s cenou 1 a jednu kartu s cenou 2,
- » jednu kartu s cenou 3 (kromě varianty **Začátečník**).

.... Na vyobrazeném Kolečku (rok 4) je vidět, že ve čtvrtém roce si hráči doberou karty v celkové hodnotě 3 (2 nebo 4 hráči) nebo 6 (3 hráči). Opět mohou zvolit jakékoliv kombinace karet ceny 1, 2 nebo 3.

.... Když to shrneme, tak nám vyjde tato tabulka. Právě ta je schovaná v Kolečku.

Rok	hodnota karet 2 nebo 4 hráči	hodnota karet 3 hráči	rozpočet penízky
1	3	3	1
2	3	3	2
3	3	3	3
4	3	6	4
5	6	6	5
6	6	6	6
7	6	9	7
8	6	9	8
9	9	9	9
10	9	9	10
11	9	9	11
12	9	9	12



.... Ještě bychom se měli zmínit o rozdílu mezi dobíráním karet a rozpočtem na hraní karet – jde o dvě odlišné věci. Na začátku každého kola hráči dostanou (doberou) karty v celkové hodnotě podle Kolečka. Za tyto karty nic neplatí – představují totiž možnosti, které má firma v daném roce na trhu k dispozici a se kterými může nějak naložit. Rozpočet v daném roce (reprezentovaný penízky) slouží k hraní vybraných karet. Budete muset vždy zvažovat, na jaké možnosti využijete svůj omezený rozpočet. Zejména v prvních kolech hry budete velmi omezeni v možnostech a rozhodování bude velmi jednoduché. Naopak od třetího nebo čtvrtého kola již budete muset více přemýšlet o své strategii i o strategii ostatních hráčů.

2.3. Kolo (rok) a tah hráče

.... Jedno kolo ve hře představuje jeden rok a skládá se z právě jednoho tahu každého hráče. Tahem tedy rozumíme hru jednoho hráče v jednom kole. Hráč ve svém tahu využívá svůj rozpočet k zaplacení a hraní karet, které má na ruce. Pouze ve svém tahu může hrát karty Lidé, Rozvoj, Benefit. Pouze ve svém tahu se také může pokusit získat kartu Událost. Karty Akce (akční karty) a akce na kartách Lidé může hrát kdykoliv ve svém tahu nebo v reakci na akci jiného hráče i v tazích jiných hráčů.

.... Ve svém tahu může hráč zahrát následující činnosti:

- » vyložit kartu Lidé, Rozvoj nebo Benefit,
- » zahrát kartu Akce,
- » použít akci na kartě Lidé,
- » ohlásit pokus o získání karty Událost.

Může hrát tolik uvedených akcí, kolik chce, resp. na které má rozpočet.

.... Na začátku tahu každého hráče je potřeba doplnit karty otočených Událostí do plného počtu. Ve variantě hry **Začátečník** jsou lícem nahoru otočené 2 karty Událostí, v ostatních variantách 4 karty Událostí.

.... Mezi dvěma koly/roky (tj. po ukončení tahu posledního hráče v jednom kole a před začátkem tahu prvního hráče v následujícím kole) je potřeba provést následující činnosti:

- » Odstranit žetony označující využití akce na kartách Lidé.
- » Odstranit všechny pozitivní i negativní efekty, které byly umístěny na hracích plánech s platností do konce roku.
- » Každý hráč může mít maximálně 6 karet v ruce. Pokud má karet více, musí přebytečné karty vrátit odložit na odhazovací balíčky s příslušnou cenou.
- » Posunout Kolečko o jeden rok a předat ho hráči po levé ruce (po směru hodinových ručiček), který bude začínat další kolo. Hráči se takto postupně střídají v začínání.
- » Každý hráč získá rozpočet (penízky) dle pořadového čísla roku na Kolečku (a podle počtu hráčů ve hře).
- » Každý hráč si dobere karty v celkové hodnotě určené Kolečkem pro daný rok. Hráči dobírají postupně od hráče, který bude tento rok začínat (má před sebou Kolečko).

2.4. Peníze a žetony

... Hra je vybavena penízky, které při otočení slouží také jako žetony.

... V každém roce disponujete rozpočtem, který odpovídá pořadovému číslu roku. Na začátku prvního roku dostane každý hráč 1 penízek, na začátku druhého roku 2 penízky atd. Některé karty ve hře vám mohou rozpočet zvýšit. Doberete si příslušný počet penízků z hromádky vedle hracího plánu. Pokud během roku svoje peníze neutratíte, na konci kola (roku) je vracíte zpět, nelze je šetřit a převádět do dalšího roku.

... Žetony slouží k označení některých aktivit ve hře, zejména k označení akcí na kartách Lidé, které už byly v daném roce použité. Například jednou během roku můžete využít akci na kartě Lidé Senior obchodní manažer, která vám navýší rozpočet o 1. Když tuto akci využijete, vezmete si dodatečný penízek a zároveň položíte na kartu Senior obchodní manažer žeton, abyste se nespletli a nechtěli využít akci ještě jednou. Na konci roku se všechny takové žetony odstraní. Jiným příkladem může být akční karta Veřejná pochvala, která má platnost do konce roku. Abyste jí nezapomněli na konci roku odhodit, označte ji také žetonem.

2.5. Karty

Karet je 5 různých typů: Lidé, Rozvoj, Benefit, Akce, Událost.

2.5.1. Karty Lidé

... Karty Lidé představují zaměstnance, které nabíráte do firmy. Jejich nejdůležitější atribut je Úroveň. Tu mohou dále zvyšovat karty Rozvoj a Benefit. Součet úrovní všech platných karet v jednom oddělení pak určuje úroveň celého oddělení. Ta je potřebná pro zdolání výzev na kartách Událostí a získání vítězných bodů.



... V závorce za označením karty Lidé je uveden stupeň karty: (J) - junior, (S) - senior nebo (M) - manažer. Karty Lidé na stupni senior nebo manažer mají na sobě popsání Akce. Tyto akce se hrají stejně jako karty Akce – tj. kdykoliv ve svém kole nebo v reakci na akci jiného hráče (viz dále pravidla k akcím).

... Kartu Lidé s použitou akcí označujte modrým žetonem, aby bylo jasné, že již byla akce využita a nemůže být použita ve stejném roce znovu. V případě, že akce na kartě Lidé byla použita a karta Lidé se přesune do jiného oddělení nebo firmy, žeton zůstává na kartě Lidé do konce roku (akci tedy nelze v jednom roce znovu využít). Karty Lidé nemůžete libovolně přesunovat v rámci svého oddělení. Nemůžete také zaměstnance jen tak propustit, když vám zabírá místo, kam byste chtěli umístit jinou kartu Lidé. Je proto důležité i správné plánování náboru a umístění zaměstnanců na dostupné pozice. Výjimkou jsou dodatečná pravidla ve variantě **Profesionál**, která právě tyto situace řeší.

2.5.2. Karty Rozvoj

... Kartu Rozvoj můžete vyložit do hry jen k již vyložené kartě Lidé. Zasunuje se pod kartu Lidé shora tak, aby zůstala vidět její hlavička. Zvyšuje úroveň karty Lidé o příslušnou hodnotu. Karta Rozvoj se v podstatě stává součástí karty Lidé. Pokud karta Lidé změní oddělení nebo firmu, karta Rozvoj se přesunuje s ní. Pokud karta Lidé odchází ze hry, karta Rozvoj je také odhozena. Každá karta Lidé může mít pouze jednu přiloženou kartu Rozvoj. Je potřeba dobře plánovat, abyste si nezablokovali lepší variantu v dalších kolech. Karty Rozvoj lze vyložit jen do příslušného oddělení podle své barvy. Šedé karty Rozvoj označené jako Všechna oddělení lze vykládat do libovolného oddělení.



2.5.3. Karty Benefit

... Kartu Benefit můžeme vyložit na herní plán bez ohledu na to, jestli máme nebo nemáme vyloženou kartu Lidé. Zasunuje se pod kartu Lidé zdola tak, aby zůstala vidět její patička. Zvyšuje úroveň oddělení o příslušnou hodnotu. Na rozdíl od karty Rozvoj není karta Benefit vázaná na kartu Lidé. Pokud na pozici, kde leží karta Benefit, není vyložená karta Lidé, tak se úroveň karty Benefit může nebo nemusí počítat do úrovně oddělení v závislosti na variantě hry (**Začátečník** – počítá se, **Pokročilý** a **Profesionál** – nepočítá se).



.... Karty Benefit lze vyložit jen do příslušného oddělení podle své barvy. Šedé karty Benefit označené jako Všechna oddělení lze vykládat do libovolného oddělení. Karty Benefit nemůžete libovolně přesunovat mezi pozicemi nebo odděleními.

2.5.4. Karty Akce

.... Jde o akční karty, které můžete zahrát buď ve svém kole nebo kdykoliv jindy v reakci na akci jiného hráče. V kapitole „První souboj“ a především v kapitole „Akce a reakce“ je to popsáno detailněji. Pokud vám není jasné, co karta Akce dělá z popisu na kartě, podívejte se do kapitoly „Podrobnější vysvětlení karet Lidé a Akce“.

Název karty

Úroveň karty
jen u vybraných karet

Varianata Začátečnick
u vybraných karet

Cena, kterou musíte zaplatit
ze svého rozpočtu při hraní karty

Název oddělení

Typ karty

Popis akce

Citát
nemá vliv na hru

Card Details:
VEREJNÁ POCHVALA
Akce
Všechna oddělení
Přiložte tuto kartu ke své vyložené kartě Lidé.
Tato karta bude po úspěšném vyložení fungovat jako karta Různé. Na konci roku ji odhodte.
"Foolish me, and I may not be a fool. Foolish me, and I may not like you. Ignorant me, and I may not forgive you."
- William Arthur Ward, Authors

2.5.5. Karty Událost

.... Představuje výzvu, kterou firma musí překonat. Pouze firma, která výzvu překoná první, získá kartu Událost a příslušné vítězné body. Ve hře je vždy několik karet Událostí najednou a je jen na každém hráči, ke kterým z nich upře svou snahu. Tuto snahu se ovšem ostatní hráči budou snažit narušit a získat kartu pro sebe. Kartu Událost získáte tak, že dosáhnete úroveň v daném oddělení, které karta Událost vyžaduje. Pokusit se získat Událost můžete pouze ve svém tahu tak, že to ohlásíte. Následně mohou proběhnout reakce protihráčů a pak se vyhodnotí, zda požadovanou úroveň skutečně dosahujete. Pokusit se získat kartu Událost můžete i opakovaně v rámci jednoho svého tahu. Některé karty Událostí započítávají všechna oddělení a vyžadují tak mnohem vyšší úroveň. Získané karty Událostí mají hráči položené před sebou, aby je všichni viděli.

Název karty

Požadovaná úroveň
pro získání karty

Varianata Začátečnick
u části karet A

Typ karty

Vítězné body

Název oddělení,
které má požadovanou úroveň splnit

Citát
nemá vliv na hru

Card Details:
INVENTURA
Událost
Vyroba
"Inventorily checka: when my legend is the cardstock."
- Unknown, Logistics Human

2.6. Akce a reakce (hraní karet Akce a akcí na kartách Lidé)

.... Jak bylo již vysvětlováno v kapitole „První souboj“, hráči na sebe mohou reagovat akcemi. Akce může být buď karta Akce (akční karta) nebo akce na kartě Lidé.

.... Akční karty a akce na kartách Lidé lze hrát následujícím způsobem:

- » kdykoliv ve svém tahu,
- » kdykoliv (i v tahu jiného hráče) jako reakci na akci jiného hráče.

.... Reagovat svou akcí můžete na následující činnosti (akce) jiného hráče:

- » zahrání karty Lidé, Rozvoj, Benefit nebo Akce,
- » použití akce na kartě Lidé,
- » ohlášení pokusu o získání karty Událost.

.... V tahu jiného hráče nemůžete samovolně hrát svou akci. Musíte počkat na akci aktivního hráče a pouze reagovat.

.... Činnost (akce) hráče není úspěšně zahraná, dokud se nevyhodnotí všechny ostatní akce hrané v reakci a/nebo dokud všichni ostatní hráči nepotvrdí, že nereagují. Reakce hráči ohlašují podle svého pořadí ve hře (po směru hodinových ručiček od hráče, který hraje akci).

.... Jeden příklad jsme popsali v kapitole „První souboj“. Nejlepší ale bude si vše ukázat na ještě jednom příkladu při hře 4 hráčů (A, B, C, D) a přidat i techniku hraní karet na sebe a jejich zpětného vyhodnocení.

.... Hráč A je na tahu a vykládá kartu Rozvoj PR a komunikace na svou kartu Lidé Senior obchodní manažer. Hranou kartu umístí na stůl do hracího pole mimo herní plány a čeká na reakce ostatních hráčů.

.... Hráč B je na řadě s reakcí a hlásí, že nereaguje. Hráč C vidí, že při úspěšném vyložení bude mít Hráč A dostatečnou úroveň v oddělení Obchod, aby získal kartu Událost. To se mu nelíbí, protože má na ni sám zásluku a své obchodní oddělení tímto směrem budoval. Proto se rozhodne, že v reakci zahraje kartu Rodičovská dovolená na kartu Senior obchodní manažer, na kterou by hraná karta Rozvoj měla být umístěna. Šetřil si na něco takového 2 penízky, které teď musí použít. Svou hranou kartu Rodičovská dovolená položí na kartu PR a komunikace a čeká na reakce ostatních hráčů. Následuje reakce hráče D, který hlásí, že nereaguje.

.... Teď je na řadě opět Hráč A, kterému se vývoj situace samozřejmě vůbec nelíbí – přišel by o 5 bodů úrovně ve svém obchodním oddělení. Naštěstí s něčím takovým počítal. Rozhodne se tedy použít svůj poslední penízek na obranu a zahraje kartu Porada odborů proti kartě Rodičovská dovolená. Kartu položí opět na stůl na kartu Rodičovská dovolená. Hráč B opět nereaguje. Hráč C také již nereaguje, nemá už žádný volný rozpočet.

.... Poslední, kdo může něco udělat, je Hráč D, který se rozhodne přispět do boje a zahrane kartu Dlouhodobá nemoc na kartu Senior obchodní manažer. Položí ji na hromádku tří již předtím hraných a zatím nevyhodnocených karet. Úplně vespod je první hraná karta PR a komunikace, na ní leží Rodičovská dovolená, pak Porada odborů a úplně na vrchu je karta Dlouhodobá nemoc. Teď můžou postupně reagovat hráči A, B a C, ale žádný již nereaguje.

.... Hrané karty se začnou vyhodnocovat shora, tj. od karty Dlouhodobá nemoc. Ta způsobí, že karta Senior obchodní manažer bude do konce kola (roku) odstraněna ze hry. Abyste na to na konci roku nezapomněli, položte kartu Dlouhodobá nemoc na kartu Senior obchodní manažer. Následuje vyhodnocení karty Porada odborů. Tato karta ruší pod ní ležící kartu Rodičovská dovolená. Obě můžete odhodit na příslušné odhazovací balíčky s cenou 1 a 2. Poslední karta k vyhodnocení je ta, kterou to všechno začalo - karta Rozvoj PR a komunikace. Ta měla být umístěna na kartě Senior obchodní manažer. Ten je však odstraněn ze hry do konce kola kartou Dlouhodobá nemoc. Karta PR a komunikace tedy nenašla svůj cíl a je také odhozena na odkládací balíček s cenou 2. Tím celá přestřelka končí. Vypadá to možná trochu složitě, ale po pár zahráních vám to přejde do krve. Hrané karty a karty hrané v reakcích na jiné karty pokládejte vždy na sebe, abyste mohli karty vyhodnotit ve správném pořadí.

.... **Důležitá poznámka 1:** Hráč D mohl se svou reakcí počkat na vyhodnocení karet Porada odborů a Rodičovská dovolená a teprve zde zahrát svou kartu Dlouhodobá nemoc stále jako reakci na kartu PR a komunikace – tj. před jejím vyhodnocením. Pokud by už žádný hráč nereagoval, tak by se nejdříve vyhodnotila karta Dlouhodobá nemoc a následně karta PR a komunikace. Výsledek by tedy byl úplně stejný jako v předchozím případě. Pouze tu ukazujeme, že je potřeba zvolit i vhodnou chvíli pro zahrání svých akčních karet nebo akcí.

.... **Důležitá poznámka 2:** Nezapomeňte při akcích a reakcích dodržovat pořadí hráčů. Pokud svou šanci na reakci nevyužijete a nikdo jiný nereaguje, pak původní činnost proběhla úspěšně. Spolehněte-li se na dalšího hráče v pořadí a ten nic neudělá, vy už se ke své reakci nedostanete. Z toho také vyplývá, že byste se neměli proti aktivnímu hráči domlouvat. Pokud jste sledovali, jak se ostatní hráči chovali v předchozích kolech, kolik mají karet na ruce a volného rozpočtu, vezmete v úvahu, komu daná situace nejvíc škodí nebo pomáhá, můžete odhadnout, jak budou reagovat. Jestli ovšem neblafovali. Být zticha v podobných situacích je na celé hře asi to nejsložitější.



3. Varianty hry

... Máte na výběr ze tří variant hry. Před začátkem hry si určete, jakou variantu hry budete hrát. Jako první hru určitě doporučujeme variantu Začátečník. Když vám to půjde dobře, můžete v další hře zkusit variantu Pokročilý. Varianta Profesionál přidává ještě několik dodatečných pravidel. Samozřejmě můžete v rámci lepší hratelnosti jakákoliv pravidla domluvit jinak nebo je nakombinovat z uvedených pravidel podle sebe a vyrobit si tak svou variantu hry. Například můžete variantu Pokročilý omezit jen na Události A, čímž hru výrazně zkrátíte. Následuje shrnutí pravidel pro jednotlivé varianty.

3.1. Začátečník

- » Hrajete pouze se dvěma odděleními – Obchod a Výroba.
- » Hrajete pouze s kartami Lidé, Rozvoj, Benefit a Akce označenými symbolem králíka.  To mimo jiné znamená, že hrajete pouze s kartami v ceně 1 a 2 (karty v ceně 3 se nepoužívají).
- » Hrajete pouze s kartami Události A pro oddělení Obchod, Výroba a Všechna oddělení (10 karet celkem).
- » Před začátkem prvního kola si vezme každý hráč 3 karty – každou v ceně 1.
- » Otáčíte 2 karty Událostí.
- » Karty Benefit se započítávají do úrovně oddělení i bez vyložené karty Lidé na dané pozici.
- » Akce na kartách Lidé se nepoužívají.
- » Šedé karty Lidé pro Všechna oddělení nelze přesouvat mezi odděleními.

3.2. Pokročilý

- » Hrajete se všemi odděleními.
- » Hrajete se všemi kartami Lidé, Rozvoj, Benefit a Akce.
- » Hrajete se všemi kartami Událostí A.
- » Před začátkem prvního kola si vezme každý hráč 5 karet (tři karty v ceně 1, jedna karta v ceně 2, jedna karta v ceně 3).
- » Otáčíte 4 karty Událostí.
- » Karty Benefit se započítávají do úrovně oddělení pouze pokud je na dané pozici také vyložená karta Lidé.
- » Akce na kartách Lidé jsou aktivní a můžete je využívat. Nezapomeňte je po použití označovat modrými žetony.
- » Šedé karty Lidé pro Všechna oddělení nelze přesouvat mezi odděleními.

3.3. Profesionál

- » Hrajete se všemi odděleními.
- » Hrajete se všemi kartami Lidé, Rozvoj, Benefit a Akce.
- » Hrajete se všemi kartami Událostí.
- » Před začátkem prvního kola si vezme každý hráč 5 karet (tři karty v ceně 1, jedna karta v ceně 2, jedna karta v ceně 3).
- » Otáčíte 4 karty Událostí.
- » Karty Benefit se započítávají do úrovně oddělení pouze pokud je na dané pozici také vyložená karta Lidé.
- » Akce na kartách Lidé jsou aktivní a můžete je využívat. Nezapomeňte je po použití označovat modrými žetony.

- » Je možné přesouvat šedé karty Lidé jednou za rok mezi odděleními. Taková akce stojí 1 penízek. S kartou Lidé se samozřejmě přesune i přiložená karta Rozvoj. Pokud se s kartou Lidé tímto způsobem přesune i karta Rozvoj, která do nového oddělení svou barvou nepatří, nepočítá se její úroveň do celkové úrovně nového oddělení. Karta Rozvoj ale na kartě Lidé zůstává a blokuje tak případné vyložení jiné karty Rozvoj na tuto kartu Lidé. Karty Benefit takto přesouvat nelze.
- » Je možné povýšit juniora na seniora. Prakticky to znamená, že kartu Lidé stupně junior nahradíte jinou kartou Lidé stupně senior. Přiložené karty Benefit a Rozvoj zůstávají na svém místě. Juniora odhodíte na odhazovací balíček příslušné ceny.
- » Pokud mají junior a senior stejnou roli (např. Skladník a Vedoucí skladu – kombinace rolí jsou uvedeny níže v kapitole („Podrobnější vysvětlení karet Lidé a Akce“), zaplatí hráč za zahraniční karty jen rozdíl v jejich ceně (tj. 1 namísto 2).
- » Pokud role juniora a seniora nejsou stejné (např. Skladník a Inženýr kvality), zaplatí hráč plnou cenu karty (2).
- » Obdobně je možné povýšit seniora na manažera. Ovšem v tomto případě nedosáhnete úspory a kartu vyložíte za plnou cenu (3).
- » Pokud potřebujete uvolnit obsazenou pozici, můžete zaměstnance propustit. Cenou za to je odstupné, které je stejné jako cena karty Lidé na této pozici. Kartu Lidé odhodíte na odhazovací balíček příslušné ceny.

4. Podrobnější vysvětlení karet Lidé a Akce

.... Tuto kapitolu nepotřebujete číst před první hrou. Podává bližší vysvětlení karet a některých možných situací. Popisujeme pravidla pro variantu Profesionál. Některá pravidla se nepoužijí pro varianty hry Začátečník nebo Pokročilý. Pokud si nejste jistí některou kartou, podívejte se sem.

4.1. Karty Lidé pro všechna oddělení

.... Jde o šedé karty Asistent, Junior projektový manažer, Vedoucí týmu, Senior projektový manažer.

Platí pro ně tato speciální pravidla.

- » Lze vyložit do všech oddělení.
- » Při vyložení karty Rozvoj na sdílenou kartu Lidé musí být jako vždy splněna podmínka příslušného oddělení.
- » Lze přesouvat mezi odděleními za cenu 1. Je pak možné při plnění Událostí započítat kartu Lidé v jednom oddělení a následně po jejím přesunutí i v dalším oddělení.
- » Karta Rozvoj je vázaná na konkrétní kartu Lidé. Pokud je karta Lidé přesunuta do jiného oddělení, karta Rozvoj v oddělení s jinou barvou neplatí (nepočítá se). Výjimkou jsou šedé karty Rozvoj, které platí ve všech odděleních. Jinou kartu Rozvoj na stejnou kartu Lidé nelze vyložit. Je dobré proto plánovat dopředu.

4.2. Akce na kartách Lidé stupně senior a manažer

.... Jak bylo vysvětleno v kapitole „Akce a reakce“, je možné je hrát stejným způsobem jako karty Akce. Když karty Akce mluví o otáčení karet z balíčku, pak je otáčíte tak, aby je viděli i ostatní hráči. V závorce za názvem karty stupně senior je uvedena odpovídající karta stupně junior.

4.2.1. Oddělení Obchod

... Akce karet z obchodního oddělení pomáhají s navyšováním rozpočtu. Jsou výhodné vždy, ale možná nejsilnější na začátku hry, kdy pomohou váš startup pořádně rozjet.

Senior marketingový specialista (Junior marketingový specialista)

Digitální marketing: Navyšíte svůj rozpočet až o 2 penízky. Tuto výhodu lze využít pouze při vyložení této karty, nebo když ji získáte od protihráče.

Senior obchodní manažer (Junior obchodní manažer)

Zakázka na poslední chvíli: Jednou za rok můžete navýšit svůj rozpočet o 1 penízek. Tento penízek je možné použít pouze během tahu soupeře.

Senior manažer obchodní sítě (Junior manažer obchodní sítě)

Nový obchodní partner: Jednou za rok můžete navýšit svůj rozpočet o 1 penízek. Tento penízek je možné použít pouze během vašeho tahu.

Marketingový ředitel

Úspěšná kampaň: Obdobně jako Senior marketingový specialista, ale rozpočet navýší o 3 penízky.

4.2.2. Oddělení Výroba

... Akce karet ve výrobě vám umožňují dobrat a rovnou i zahrát karty, které nemáte na ruce. Můžete je využít třeba k dokonalému překvapení soupeře, když máte trochu štěstí a otočí se vám správná karta Akce a rovnou ji zahrajete i bez dostupného rozpočtu.

Mistr ve výrobě (Výrobní dělník)

Bereme kohokoliv: Jednou za rok můžete získat namísto nevhodné karty Lidé jinou kartu Lidé a zahrát ji levněji.

Vedoucí skladu (Skladník)

Zásobte se: Jednou za rok můžete získat kartu Akce s cenou 1 a dokonce ji rovnou zahrát. To může být při troše štěstí velmi překvapivé.

Inženýr kvality (Technolog)

Kontrola kvality: Jednou za rok můžete namísto nevhodné karty Lidé již umístěné ve firmě získat kartu Akce a rovnou ji i zahrát o 1 levněji.

Technický ředitel

Nová technologie: Jednou za rok výměna až dvou nevhodných karet za jiné a silnější? Kdo by to nebral.

4.2.3. Oddělení HR

... Akce karet z oddělení lidských zdrojů směřují zejména k umístování a rozvíjení karet Lidé. Je to užitečné zejména na začátku hry, ale i v pokročilé hře se nová karta Benefit nebo Rozvoj může hodit. Můžete takto zahrát kartu Lidé, Rozvoj nebo Benefit i během tahu jiného hráče.

Senior náborář (Junior náborář)

Rychlý nábor: Jednou za rok můžete získat novou kartu Lidé a zahrát ji levněji.

Personalista (Mzdový účetní)

Nový benefit: Jednou za rok můžete získat novou kartu Benefit a zahrát ji levněji.

Business partner (Talentový specialista)

Školící program: Jednou za rok můžete získat novou kartu Rozvoj a zahrát ji levněji.

Ředitel odměňování

Mimořádná odměna: Jednou za rok můžete do konce roku zvýšit úroveň všech zaměstnanců ve vybraném oddělení o 1. Při plném oddělení tak umí přidat až 3 body úrovně.

4.2.4. Oddělení Operations

... Akce karet z oddělení Operations jsou různé, však také toto oddělení zastřešuje mnohé rozličné agendy.

Finanční expert (Finanční specialista)

Daňová optimalizace: Jednou za rok můžete tuto akci využít k výměně nevhodné karty na ruce za jinou a silnější.

IT expert (IT specialista)

Chyba integrace: Jednou za rok můžete zrušit akci vybrané karty Lidé stupně senior svého protihráče. Tuto akci byste měli použít pouze v reakci, aby byla vyhodnocena dříve než daná akce, které chcete zabránit (vyhodnocuje se odzadu, jak je popsáno v kapitole „Akce a reakce“).

Právník senior (Právník junior)

Právní poradenství: Jednou za rok můžete zrušit akci karty Lidé nebo karty Akce, která necílí na kartu Lidé, Rozvoj nebo Benefit. Nelze ji tak použít proti kartám Náhodná shoda, Sdílení znalostí, Veřejná pochvala, Rychlý student, Dlouhodobá nemoc, Rodičovská dovolená, Headhunter, Odchod do penze. Naopak ji můžete použít proti kartám Snížení počtu zaměstnanců, Výstupní pohovor, Porada odborů, Právní poradenství, Bezpečnostní incident, Skvělý teambuilding, Stávka, Výkonnostní bonus, Vyšší moc, Outsourcing. Analogicky použijte pro akce na kartách Lidé.

Ředitel IT

Sociální inženýrství: Jednou za rok umožní využít akci vybrané karty Lidé stupně senior protihráče bez ohledu na to, zda byla tento rok již použita. Pokud nebyla použita, položte na příslušnou kartu Lidé žeton – protihráč už ji použít nemůže. Pokud vás napadlo využít tuto akci v reakci na použití akce karty Lidé protihráčem, uvažujete velmi dobře. Nicméně v tomto případě nedojde ke zrušení akce protihráčovy karty Lidé. Žeton brání v jejím spuštění, ale v tomto případě byla akce spuštěna ještě když tam žeton umístěn nebyl. Dojde tedy k provedení akce karty Lidé protihráče dvakrát. Vyhodnocuje se odzadu, takže nejprve ji použijete vy (akce Sociální inženýrství) a pak i protihráč.

4.2.5. Všechna oddělení

... Akce těchto karet mohou být velmi silné a podpořit vaše snahy o získání karet Událostí v různých odděleních, pokud akce správně naplánujete.

Vedoucí týmu (Asistent)

Pracovní flexibilita: Slouží k přesunu do jiného oddělení zdarma. Úroveň přiložené karty Rozvoj se započítá v novém oddělení pouze pokud je kompatibilní (tj. má stejnou barvu nebo je šedá). Při dobrém plánování můžete úroveň karty Vedoucí týmu započítat v obou odděleních.

Senior projektový manažer (Junior projektový manažer)

Krizový štáb: Započítá úroveň této karty včetně přiložené karty Rozvoj do jiného oddělení bez nutnosti přesunovat tuto kartu. Úroveň přiložené karty Rozvoj se započítá pouze pokud je pro cílové oddělení kompatibilní (tj. má stejnou barvu nebo je šedá). Při dobrém plánování můžete úroveň karty Senior projektový manažer započítat v obou odděleních.

4.2.6. Ředitelé

Obchodní ředitel, Výrobní ředitel, Ředitel HR (CHRO), Finanční ředitel, Člen boardu

Pracovní víkendy: Tato akce zdvojnásobí úroveň celého oddělení do konce roku, ale ředitel bude po tak drastické šikaně na konci roku propuštěn. Tato akce může být velmi silná zejména v pokročilé hře, kdy potřebujete dosáhnout na cenné karty Událostí s mnoha vítěznými body. Dávejte však pozor na načasování své akce. Pamatujte, že reakce se vyhodnotí vždy předtím, než tato akce vstoupí v platnost. To znamená, že pokud vám protihráč v reakci nějak sníží úroveň oddělení, tak ani zdvojnásobení nebude tak silné. Ředitel sám se do zdvojnásobení také počítá (pokud není v reakci odstraněn např. kartou Odchod do penze – ovšem i v takovém případě se již jím spuštěná akce Pracovní víkendy uskuteční).

4.3. Karty Akce

... Některé karty Akce se po úspěšném vyložení stanou jinou kartou – např. kartou Benefit nebo Rozvoj. Tj. poté již se skutečně chovají pouze jako karty Benefit nebo Rozvoj. Pokud je chcete zrušit jinou Akcí nebo kartou Akce předtím, než se tak stane, můžete tak učinit pouze při jejich zahrání (tj. v reakci).

4.3.1. Karty Akce s cenou 1

Bezpečnostní incident

Slouží ke snížení úrovně oddělení protihráče, aby nezískal kartu Událost.

Výstupní pohovor

Hrajete ve chvíli, kdy vás protihráč nutí svou akční kartou odhodit kartu Lidé typicky s cílem zachovat úroveň daného oddělení a získat kartu Událost. Karta Lidé zůstane v daném oddělení do konce roku. Položte na ní kartu Výstupní pohovor a na konci roku obě odhodte na odhazovací balíček s příslušnou cenou. Karta Lidé v tomto případě zůstává ve svém oddělení do konce roku a blokuje tak pozici, na kterou nelze vyložit jinou kartu Lidé.

Dlouhodobá nemoc

Typicky slouží ke snížení úrovně oddělení protihráče, aby nezískal kartu Událost. Odstraní kartu Lidé dočasně ze hry i s přiloženou kartou Rozvoj. Pozor, nejde použít na karty Lidé na stupni manažer. Tuto kartu položte na odstraněnou kartu Lidé, aby bylo jasné, že ji nelze započítat do úrovně oddělení. Na konci roku ji odhodte na odhazovací balíček s příslušnou cenou. Teoreticky by bylo možné na uvolněnou pozici vyložit jinou kartu Lidé, ale pak by se dočasně odstraněná karta nemohla vrátit zpět do hry – byla by odhozena. To přináší možnost použít tuto kartu sám na sebe. Třeba když se potřebujete zbavit některé karty Lidé, která vám blokuje pozici, kam byste chtěli vyložit lepší kartu Lidé. Ve variantě Profesionál jsou pravidla, která takovou situaci umožňují vyřešit jednodušším způsobem.

Porada odborů

Lze použít jako obranu proti Akci nebo kartě Akce, která cílí výhradně jen na kartu Lidé, Rozvoj nebo Benefit. To jsou karty Náhodná shoda, Sdílení znalostí, Veřejná pochvala, Rychlý student, Dlouhodobá nemoc, Rodičovská dovolená, Headhunter, Odchod do penze. Analogicky použijte pro akce na kartách Lidé.

Právní poradenství

Lze použít jako obranu proti Akci nebo kartě Akce jiné než v předchozím případě karty Porada odborů. Můžete ji použít proti kartám Snížení počtu zaměstnanců, Výstupní pohovor, Porada odborů, Právní poradenství, Bezpečnostní incident, Skvělý teambuilding, Stávka, Výkonnostní bonus, Vyšší moc, Outsourcing. Analogicky použijte pro akce na kartách Lidé.

Outsourcing

Hrajte s cílem získat jiné karty namísto těch, co máte na ruce. Možná tak získáte kartu, se kterou budete mít možnost zareagovat na nějakou akci, která vám škodí.

Veřejná pochvala

Dočasně do konce roku zvýší úroveň vybrané karty Lidé a tím i daného oddělení s cílem získat kartu Událost. Jakmile je úspěšně vyložena, chová se jako karta Rozvoj. Tuto kartu nemůžete hrát na kartu Lidé, která má na sobě již vyloženou kartu Rozvoj. Nezapomeňte ji na konci roku odhodit – označte ji proto modrým žetonem.

4.3.2. Karty Akce s cenou 2

Rychlý student

Zvýší úroveň vybrané karty Lidé a tím i daného oddělení s cílem získat kartu Událost. Jakmile je úspěšně vyložena, chová se jako karta Rozvoj. Zasuňte ji obdobně jako kartu Rozvoj shora pod vybranou kartu Lidé. Tuto kartu nemůžete hrát na kartu Lidé, která má na sobě již vyloženou kartu Rozvoj. Lze ji využít ve všech odděleních, po svém vyložení se tedy chová jako šedá karta Rozvoj.

Rodičovská dovolená

Slouží ke snížení úrovně oddělení protihráče, aby nezískal kartu Událost. Odstraní kartu Lidé trvale ze hry i s přiloženou kartou Rozvoj. Pozor, nejde použít na karty Lidé na stupni manažer.

Sdílení znalostí

Zkopíruje kartu Benefit nebo Rozvoj, která je někde ve hře vyložená. Tuto kartu vyložíte obdobně jako kopírovanou kartu – tj. zasunete shora nebo zdola pod kartu Lidé. Abyste si pamatovali, jakou úroveň zkopírovaná karta měla, můžete na tuto kartu položit příslušný počet žetonů. Musíte dodržet pravidla příslušnosti kopírované karty k oddělení podle barvy. Nemůžete tedy např. zkopírovat kartu Rozvoj Právní minimum a umístit jí na svou kartu Lidé Skladník.

Náhodná shoda

Přesune kartu Benefit nebo Rozvoj s úrovní 1 nebo 2, která je někde ve hře vyložená, do jiné firmy. Typicky to bude od protihráče k vám, ale pravidla jsou širší. Kartu můžete přesunout z jakékoliv firmy do jakékoliv firmy – i stejné. Musíte jen dodržet pravidla příslušnosti přesunované karty k oddělení podle barvy. Nemůžete tedy např. přesunout kartu Fungující CRM do oddělení Výroba.

Snížení počtu zaměstnanců

Přinutí protihráče odstranit jednu kartu Lidé z vámi vybraného oddělení. Odstraňovanou kartu z vámi vybraného oddělení vybere protihráč. Je to jedna ze dvou karet, které se mohou zbavit karty Lidé na stupni manažer, pokud není v oddělení jiná karta Lidé, kterou protihráč vybere raději. Pozor, tato karta necílí na kartu Lidé (cílí na hráče/firmu a oddělení), takže nelze zrušit kartou Porada odborů.

Skvělý teambuilding

Dočasně do konce roku zvýší úroveň vybraného oddělení s cílem získání karty Událost.

Vyšší moc

Lze použít proti jakékoliv kartě Akce nebo akci na kartě Lidé. Ultimátní záchrana.

4.3.3. Karty Akce s cenou 3

... Jde o velmi silné karty, které mají potenciál získat vám v pokročilejší hře hodnotné karty Událostí nebo v tom naopak zabránit protihráči. Dávejte jen pozor, aby neměl protihráč levnou odpověď.

Výkonnostní bonus

Velmi silná ochranná karta, která odstraní všechny negativní efekty na vybraném oddělení (např. Bezpečnostní incident nebo Stávka) nebo zdvojnásobí úroveň daného oddělení pro získání cenné karty Událost.

Headhunter

Přesune kartu Lidé úrovně 1 nebo 2 (junior nebo senior), která je někde ve hře vyložená, do jiné firmy. Typicky to bude od protihráče k vám, ale pravidla jsou širší. Kartu můžete přesunout z jakékoliv firmy do jakékoliv firmy – i stejné. Musíte jen dodržet pravidla příslušnosti přesunované karty k oddělení podle barvy. Nemůžete tedy například přesunout kartu Vedoucí skladu do oddělení Obchod. Kartu Lidé přesunete i s příloženou kartou Rozvoj. Pokud se karta Rozvoj tímto způsobem dostane do oddělení, kam nepatří, nepočítá se její úroveň do úrovně tohoto oddělení.

Stávka

Snížíte úroveň vybraného oddělení na nulu. Efekt sice trvá jen do konce kola (roku), ale protihráč takto určitě kartu Událost nezíská!

Odchod do penze

Silná karta, která se zbaví i karty Lidé stupně manažer (jako vždy i s příloženou kartou Rozvoj).

5. Poznámky a dodatečná pravidla

... Může se stát, že některému hráči nepříjde do ruky na začátku hry žádná karta Lidé v ceně 1. Pak je samozřejmě vhodné si na začátku prvního kola dobat 3 karty v ceně 1. Pokud ani tak žádná karta Lidé s cenou 1 nepříjde, je to nevýhoda, protože hráč ztratí rozpočet a také tempo hry. Není to ale žádná katastrofa a ve druhém kole už téměř určitě bude mít co hrát. Můžete se však domluvit, že tento hráč ukáže karty, aby doložil situaci, zamíchá všechny karty zpět do příslušných balíčků a dobere si nové 3 nebo 5 karet (v závislosti na variantě hry). Následně si dobere karty v celkové ceně 3 na začátku prvního kola. Toto lze teoreticky opakovat.

Prostor na poznámky a vlastní pravidla:

SOUBOJ STARTUPŮ

Jindra Bečvář a tým Success Solutions

Obsah:

1.	Úvodní pravidla a první hra	2
1.1.	Úvod a obsah balení	2
1.2.	Cíl hry	2
1.3.	Příprava hry	2
1.4.	Začátek hry	4
1.5.	První souboj	5
1.6.	Závěr hry	6
2.	Herní prvky a příslušná pravidla	7
2.1.	Herní plán a oddělení ve firmě	7
2.2.	Kolečko, dobírání karet a rozpočet hráčů	8
2.3.	Kolo (rok) a tah hráče	9
2.4.	Peníze a žetony	10
2.5.	Karty	10
2.5.1.	Karty Lidé	10
2.5.2.	Karty Rozvoj	11
2.5.3.	Karty Benefit	11
2.5.4.	Karty Akce	12
2.5.5.	Karty Událost	12
2.6.	Akce a reakce (hraní karet Akce a akcí na kartách Lidé)	13
3.	Varianty hry	15
3.1.	Začátečník	15
3.2.	Pokročilý	15
3.3.	Profesionál	15
4.	Podrobnější vysvětlení karet Lidé a Akce	16
4.1.	Karty Lidé pro všechna oddělení	16
4.2.	Akce na kartách Lidé stupně senior a manažer	16
4.2.1.	Oddělení Obchod	17
4.2.2.	Oddělení Výroba	17
4.2.3.	Oddělení HR	18
4.2.4.	Oddělení Operations	18
4.2.5.	Všechna oddělení	19
4.2.6.	Ředitelé	19
4.3.	Karty Akce	19
4.3.1.	Karty Akce s cenou 1	20
4.3.2.	Karty Akce s cenou 2	21
4.3.3.	Karty Akce s cenou 3	22
5.	Poznámky a dodatečná pravidla	22

